



# Pierre Debuissou

Ingénieur Logiciel

✉ contact@pierredebuissou.fr  
📍 3 Rue Jean Moulin,  
62300 Lens  
☎ 06 74 41 35 33  
🌐 <https://pierredebuissou.fr>

## Contact

- 📅 Né le 09/07/1996
- 🗺 Français
- 📄 Permis B
- 🚗 Véhicule personnel

## Experiences Professionnelles

### Ingénieur logiciel **JOUVE** Lens, France

Depuis mai 2020

Création et maintenance de chaînes de videocodage pour différents clients. Le langage python a été exclusivement utilisé.

### Ingénieur Logiciel **Viveris** Lille, France

De septembre 2019 à mai 2020

Intervention chez Majorel sur un poste de développement et de déploiement de la chaine innovation de vidéo-codage pour le client Pôle emploi. Cette chaine permet la numérisation de métadonnées de courriers papiers et numérisés.

### Apprentissage **INSEE** Lille, France

De septembre 2016 à juillet 2019

En tant qu'apprenti, j'ai acquis des compétences JEE sur des projets comme un Infocentre puis un projet Open-Source : DDIAccessServices.



### Stage de période à l'international **Colectica** Minneapolis, Etats-Unis

D'août 2017 à novembre 2017

Création d'une extension du produit pour l'INSEE (envois de messages via un serveur de broker), de tests unitaires d'API REST.



### Stage de 5 semaines **Laboratoire d'Astronomie** Lille, France

De février 2016 à mars 2016

Lors de ce stage, j'ai créé une application web PHP, JS permettant de suivre les trajectoires des débris spatiaux autour de la Terre.

## Diplômes et Formations

### Ingénieur spécialité Informatique et Industriel **Centrale Lille IG2I - Institut de génie informatique et industriel** Lens, France

De septembre 2016 à août 2019

### BTS SIO (Services Informatiques aux Organisations) **Pole Supérieur Baudimont St Charles St Vincent** Arras, France

De septembre 2014 à juin 2016

### Baccalauréat Scientifique **Lycée St Paul** Lens

De septembre 2011 à juillet 2014

## Langues

**Anglais** (Courant) TOEIC: 865 out of 990  
**Espagnol** (Intermédiaire)  
**Italien** (Débutant)

## Compétences

**Systèmes d'exploitations** : Windows, Linux (Debian, Ubuntu, Open Suse, Arch Linux, Raspbian), Mac OS (De Leopard à Catalina)

**Environnements de développement** : Visual Studio, Xamarin, Eclipse / Netbeans / IntelliJ IDEA, Android Studio, Xcode, CodeBlocks, Visual Studio Code, UniserverZ, XAMP

**Langages Informatiques** : JAVA (SE & EE), kotlin, Dart, C#, VB, Swift, VBA, C++/C: (programmation pour l'embarqué), PHP, HTML, CSS, JS, TypeScript, Python 3

**Frameworks** : .NET/.NET Core; JEE : Struts 2, Spring, JPA, Hibernate; Android SDK, iOS/WatchOS SDK; Angular, Qt, DeepLearnig4J, Fast-api

**Autres outils** : Maven, Poetry, Git, Github, Travis CI, Jenkins, SonarQube, Ansible, JUnit, XUnit, ActiveMQ, Redis, Solr, Swagger, Marathon, Docker, Taiga



WatchKit



## Centres d'intérêt

### Tennis de table

Pratique le Tennis de table en Association Sportive.

### Contributions aux cartes **OpenStreetMap**

Ajouts ou corrections de limites de vitesse, ajouts de rues, ou de plans d'eau, parcs via iD sur [openstreetmap.org](https://openstreetmap.org)

